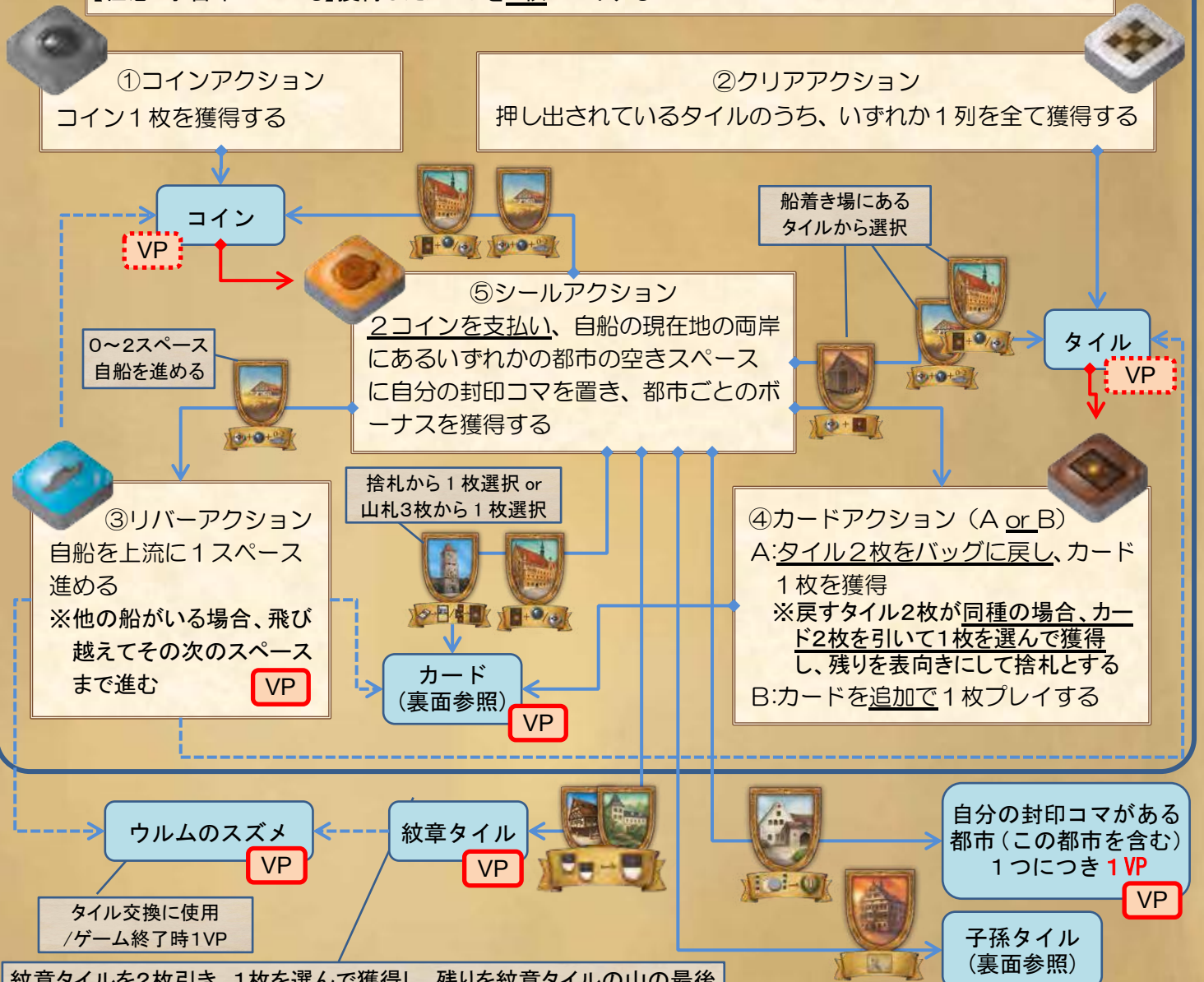


【基本アクション】 ×10ラウンド

- 1) バッグからアクションタイル(以下「タイル」)を1枚引き、聖堂エリアの1列を上下左右に押し出す
 ※既にタイルが4枚以上ある列を押し出すことはできない
 ※押し出せる列がなくなったときは、既に押し出されているタイルを全てバッグに戻す
 ※「ウルムのスズメ」1枚を支払うことにより、引いたタイルを船着場のタイルと交換できる
- 2) 押し出されずに残ったアクションタイル3枚に対応する①～⑤のアクションを任意の順番で実行する
 【任意・手番中いつでも】獲得したカードを1枚プレイする



紋章タイルを2枚引き、1枚を選んで獲得し、残りを紋章タイルの山の最後尾に戻す

【金の紋章タイルを獲得した場合】

- ①直ちに獲得した紋章タイル左上のVPを得る
- ②獲得した紋章タイルと同じ紋章の都市上に自分の色の紋章タイルを置く。以後、その都市に自身を含むプレイヤーが封印コマを置くごとに獲得した紋章タイル右上のVPを得る
- ③聖堂エリアにある、獲得した紋章タイルと同じ紋章の都市上に自分の色の封印コマを置く(右図)。以後、その都市上にタイルが押し出されるごとにウルムのスズメを1枚獲得する

【銀の紋章タイルを獲得した場合】

上記①・③の効果を得る

【勝利条件】

10ラウンド終了後、下記VPを合計し、最多プレイヤーが勝者(同点の場合、自船が上流にある方が勝者)

【ラウンド中に獲得するVP】

- ・捨てられた各種カードの効果(上段)
- ・一部の封印アクションの効果
- ・紋章タイルの効果(獲得/封印時)
- ・一部の子孫タイルの効果

【10ラウンド終了時に獲得するVP】

- ・ウルムのスズメ…1枚:1VP
- ・ドナウ川上の自船の位置…-11～+11
- ・置かれている各種カードの効果(下段)

【子孫タイルの効果】



造幣局長

コインアクション実行時、追加でコインを1枚獲得
※封印・カード等によるボーナスには適用されない



修道院長

クリアアクション実行時、追加で船着場からタイルを1枚獲得



船頭

リバーアクション実行時、追加で1スペース進むことができる
※封印・カード等によるボーナスには適用されない



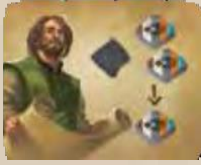
政治家

カード購入時、違う種類のタイル2枚を支払った場合でも、カードを2枚引いて1枚選ぶことができる



学者

バッグからタイルを引いた際、既に獲得しているタイルと交換することができる



建築士

バッグからタイルを引く際、2枚引いて1枚選ぶことができる（選ばなかったタイルは戻す）



商人

ラウンドごとに1回、既に獲得しているタイルを船着場のタイルと交換することができる



守衛

自分のターンで聖堂エリアにタイルを押し出したとき、同じ種類のタイル列が1本以上できた場合直ちに**2VP**を得る

【カードのプレイ方法と効果】

①カードを捨て、直ちに上段の効果を得る or ②カードを置き、ゲーム終了時下段の効果を得る

A) 大聖堂カード

上段：カードに表示された2種類のタイルのうち1枚をバッグに戻し**6VP**を得る

下段：1枚につき**3VP**を得る。

3種類をそろえ、大聖堂を完成させた場合追加で**9VP**（合計**18VP**）を得る



B) 交易カード

上段：カードに表示されたタイルをバッグに戻し、表示された効果（コイン/リバーアクション/VP）を得る

下段：1枚につき**3VP**を得る。

同じ種類のカード3枚をそろえた場合、追加で**6VP**（合計**15VP**）を得る

異なる種類のカード3枚をそろえた場合、追加で**3VP**（合計**12VP**）を得る

※1枚のカードを複数のセットとしてカウントすることはできない

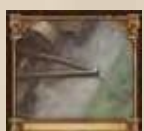


C) 年代記カード



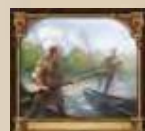
最初のウルムの年代記

上段：1コイン支払いシールアクションを実行
下段：紋章タイル1枚につき**2VP**



市壁

上段：シールアクション実行時、どの都市にでも封印コマを置くことができる
下段：単独で最多の封印コマのある1都市につき**2VP**



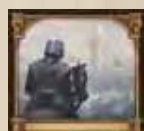
漁師の槍試合

上段：自船を4スペースまで進めることができる
下段：自船が最上流の場合**6VP**、2位の場合**3VP**



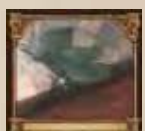
建設の凍結

上段：コイン2枚またはバッグからタイル2枚を獲得
下段：コイン1枚につき**1VP**（6枚まで）



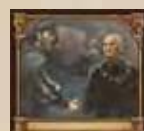
包囲攻撃

上段：コイン1枚を**2VP**に変換できる（3枚まで）
下段：置かれているカード1枚につき**1VP**



ウルムのズメ

上段：ズメ1枚を1コインに変換できる（5枚まで）
下段：ズメ1枚のVPを**+1**（計**2VP**）（5枚まで）



シュヴァーベン同盟

上段：所有しているタイルから1つを選んで追加のアクションを実行
下段：タイル1種類につき**2VP**



貴族

上段：バッグからタイルを引く際、好きな種類を選ぶことができる
下段：**4VP**



宗教改革

上段：聖堂エリアの押し出されているタイルのうち任意の2枚を獲得
下段：置かれている聖堂カード1枚につき**2VP**