

# EL DORADO

## ゲームの準備

- ①スタートタイル・目的地タイルを含む任意のタイルを組み合わせ、コースを作成した後、バリケードをランダムに取り、各地形タイルの境界線上に配置する
- ②各プレイヤーは、▲マークの探検カード8枚（緑3、青1、黄4）をシャッフルし、探検ボードの左側に置いて山札とし、そこから4枚を引いて手札とする
- ③市場ボードに、●マークのカード6種類を置き、残りは種類ごとにボード上部に並べる

## ゲームのプレイ

スタートプレイヤーから以下の①～③を順番に実行する

### ①カードのプレイ

手札のカードをプレイし、A～Cを任意の順番で任意の回数行う

#### A：プレイヤーコマの移動

- 探検カードをプレイし、カードと一致する地形（緑：ジャングル、青：川、黄：村）にプレイヤーコマを移動させる。このとき、通過する地形上のシンボルの合計数が探検カードの強さ（カード上部の数値）以下となる範囲で移動できる  
※探検カードによる移動は1枚ずつ処理し、カードの強さ未満で移動をやめてもよい
- 荒地（灰）に移動するには表示枚数のカードをプレイする（カードの効果は発動しない）
- ベースキャンプ（赤）に移動するには手札から表示枚数のカードをゲームから除外する
- バリケードを除去するには対応するカードをプレイし、除去したプレイヤーが獲得する  
※山岳（黒）／他のプレイヤーがいるマスには移動できない

#### B：カードの購入（1ターンで1枚のみ）

カードをコインとして（黄：強さと同数のコイン、黄以外：0.5コイン）、必要コスト（カード下部の数値）を支払い、市場ボードにあるカードを購入し、捨札の山に置く  
※購入したターンでカードを使用することはできない  
※市場ボードに空きスペースがある場合に限り、市場ボード外のカードを購入できる。その場合、購入した種類のカードは市場ボードの空きスペースに移動させる。

#### C：アクションカード（紫）の使用

### ②カードの破棄

- ①でプレイしたカードを探検ボードの右側に捨札の山として置く

※手札にある未プレイのカードは、カードごとに保持するか捨札の山に置くかを選ぶことができる

### ③カードの補充

手札が4枚になるまで山札から補充する

山札が足りなくなったら、捨札をシャッフルして山札とし、そこから補充する

## ゲームの終了

いずれかのプレイヤーコマが目的地タイルに到達したら、全てのプレイヤーが同じターン数プレイした後ゲームは終了し、単独で到達したプレイヤーが勝者となる  
複数プレイヤーが到達した場合、バリケードの枚数が多いプレイヤーが勝者となる  
※バリケードの枚数も同じ場合、最も価値の高いバリケードを持つプレイヤーが勝者

## カード一覧

### 【探検カード】



**緑カード**  
ジャングルを移動することができる  
カード購入時、0.5コインとして使用できる



**青カード**  
川を移動することができる  
カード購入時、0.5コインとして使用できる



**黄カード**  
村を移動することができる  
カード購入時、強さと同数のコインとして使用できる



**白カード**  
緑・青・黄のいずれかの効果として使用できる  
※強さ4はアイテムカード（下記参照）

### 【アクションカード】



**通信機**  
コストを支払わずに探検カードを1枚獲得し、捨札の山に置く  
※市場ボードにないカードも獲得できる



**コンパス**  
直ちに山札からカード3枚を引き、手札に加える



**旅行記**  
直ちに山札からカード2枚を引き、手札に加えた後、手札のカードを2枚までゲームから除外することができる

アイテムカード（使用後ゲームから除外される）  
※ただし、①荒地に入るため使用した場合、②0.5コインとして使用した場合は捨札の山に置かれる



**製図家**  
直ちに山札からカード2枚を引き、手札に加える  
※山札が尽きた場合、捨札をシャッフルして山札とし、そこから引く



**科学者**  
直ちに山札からカード1枚を引き、手札に加えた後、手札のカードを1枚ゲームから除外することができる



**原住民**  
コストを支払わず隣接する地形に移動できる  
※バリケードの除去にも使用できる  
※山岳/他のプレイヤーがいるマスには移動できない

## バリエーション：洞窟

- 洞窟タイル4枚を裏向きにして各洞窟に配置し、隣接する地形に移動したプレイヤーが1枚獲得できる  
※同じ洞窟から再度タイルを獲得するためには、洞窟に隣接する地形の外に一度移動しなければならない
- 獲得したタイルは以降いつでも（獲得したターンでも）使用でき、使用后ゲームから除外される



直ちに山札からカード1枚を引き、手札に加える



手札のカード1枚をゲームから除外する



手札から任意の枚数を捨札とし、同数のカードを山札から引く



原住民カードと同じ



アイテムカード（白・紫）と同時に使用すれば、そのカードはゲームから除外されず、捨札の山に置かれる



他のプレイヤーがいるマスに移動し、通過できる



次に使用する探検カードの色を変更できる